



КВАНТОРИУМ
КРАСНОТУРЬИНСК

**КОНКУРС ДЕТСКИХ ИНЖЕНЕРНЫХ КОМАНД
«КВАНТОРИАНСКИЕ ИГРЫ СЕВЕРА»**

Конкурсное задание № 2
Диорама «Зимняя ночь в моем городе»

г. Краснотурьинск, 2023 г.

Команде необходимо в программе по 3D-моделированию сделать диораму на тему «Зимняя ночь в моем городе».

3D-моделирование способствует развитию пространственного мышления, креативности и воображения. Многие современные профессии, такие как архитектура, дизайн, инженерия, кино и видеоигры, требуют навыков работы с 3D-моделями.

3D-моделирование позволяет школьникам понять основы трехмерной геометрии, физики и других наук, дает возможность школьникам изучать различные объекты и явления в трех измерениях, что способствует их общему развитию.

Основными целями конкурсного задания являются:

1. Знакомство и изучение программ по 3D-моделированию.
2. Привлечение интереса молодого поколения к изучению региона проживания.

Что нужно сделать?

В программе по 3D-моделированию сделать диораму на тему «Зимняя ночь в моем городе».

Вы можете использовать любую программу по 3D-моделированию (Blender, SketchUp, Autodesk Fusion 360 и т.д.).

Наставник VR/AR-квантума окажет консультативную поддержку через Telegram (@alesyakopylova).

Необходимо предоставить:

FBX файл 3D-модели, рендер 3D-модели в трех видах и фотографии моделируемого места.

Содержание конкурсных работ не должно противоречить общественным интересам, гуманности и морали (не должно содержать ненормативную лексику, оскорбления, признаки дискриминации, призывов к насилию, пропагандировать нездоровый образ жизни и т. п.).

К участию в конкурсе не допускаются работы, которые нарушают действующее законодательство РФ.

Сроки проведения конкурсного задания:

с 07 ноября по 19 ноября 2023 г.

Работы необходимо загрузить в [форму](#) до 19.11.2023 г. (включительно).

Критерии оценивания конкурсных работ:

№	Критерий	Требования	Количество баллов
1	Соответствие теме		До 2 баллов
2	Сложность проекта	Детализированность, внешний вид, проработанность, использование модификаторов в проекте	До 2 баллов
3	Соответствие 3D-модели референсу	Точность передачи деталей моделируемого места	До 2 баллов
4	Техническое исполнение	Форма, уникальность линий, соответствие пропорций и масштабов предметов относительно друг друга	До 2 баллов
5	Работа с инструментами освещения сцены	Использование настроек света, светимости материала для рендера сцены	До 2 баллов

Максимальное количество баллов – 10 баллов.

Экспертная комиссия:

1. Наставник VR/AR-квантума детского технопарка «Кванториум» города Краснотурьинска – Копылова Алеся Андреевна.
2. Специалист по информационным технологиям, наставник VR/AR-квантума детского технопарка «Кванториум» города Краснотурьинска – Ронинград Станислав Викторович.
3. Заведующий художественным отделением ГБПОУ СО «Краснотурьинский колледж искусств» – Заруба Наталья Борисовна.